



Benoît LAURENT
 Responsable Circuit Jeunes 68
 06 84 51 01 24
 responsable.cj68@gmail.com

À Dietwiller, le mercredi 28/03/2018

Objet : Convocation au championnat du Haut-Rhin jeunes par équipes à Wittelsheim

Madame, Monsieur,

Voici les horaires de convocations des jeunes pour le championnat du Haut-Rhin jeunes par équipes **2017/2018** qui aura lieu les **7/8 avril 2018** à :

Salle Pierre ALBOUY
rue de Reiningue
68310 WITTELSHEIM

SAMEDI 7 AVRIL 2018	Heures de convocations	Fin estimée (hors retard) remise des prix compris	Remarques
POUSSINS			
CSBW 1 / ES2B 1 / ASLBK 1 / V3F 2 RSM 1 / ASLBK 2	8h20	19h00	Tout se joue sur le samedi pour les poussins (classement intégral)
V3F 1	10h30		
BENJAMINS			
CSBW 1 / RSM 1 / V3F 1 / V3F 2 ASLBK 1 / CSBW 2	8h45	19h30	Tout se joue sur le samedi pour les benjamins (classement intégral)
ES2B 1	11h00		
DIMANCHE 8 AVRIL 2018	Heures de convocations	Fin estimée (hors retard) remise des prix compris	Remarques
MINIMES			
RSM 1 / CSBW 2 / V3F 1 / ASLBK 2	8h00	19h00	Tout se joue sur le dimanche pour les minimos (classement intégral)
ES2B 1 / ASLBK 1 / V3F 2 / CSBW 1	8h25		
CADETS			
CSBW 1 / V3F 1	8h00	18h00	Poule unique de 4
VF3 2 / ASLBK 1	8h25		

*Attention il ne s'agit que d'une heure de fin « estimée », seul l'échéancier le jour de la compétition pourra la confirmer.

CONVOCATIONS :

Il appartient aux clubs de transmettre ces convocations à leurs jeunes. L'ensemble des joueurs d'une équipe qui participe à la compétition devra être présent à l'heure indiquée.

Tous les joueurs inscrits sur badnet dans une équipe ne sont obligés de jouer ou d'être présents le Jour J. Cependant, si un joueur doit jouer une rencontre durant le championnat sa présence est obligatoire à l'heure de convocation, même s'il ne joue pas la 1^{ière} rencontre de son équipe.

Le pointage se fera par le biais du capitaine de l'équipe qui apportera à la table de marque une déclaration de présence, attestant que l'ensemble des joueurs de son équipe devant jouer durant la compétition sont présents et ce, 35 minutes avant le début de la 1^{ière} rencontre.

RETARDS :

En cas de retard, c'est le capitaine de l'équipe qu'il faut prévenir (ou son responsable club) et c'est ce dernier qui en informera le juge arbitre à la table de marque. Dans le cas où une équipe ne pourrait justifier d'au moins 2 garçons et 1 fille ou de 1 garçon et 2 filles sur sa déclaration de présence, le capitaine devra néanmoins produire la déclaration de composition de son équipe pour sa 1^{ière} rencontre 20 minutes avant la rencontre et ne pourra y inscrire que les joueurs présents. Les matchs forfaits seront notés 21-0 / 21-0 et sanctionnés d'un point en moins.

Si le ou les joueurs absents à l'heure de convocation arrivent en cours de compétition, c'est le Juge-Arbitre et lui seul qui décidera s'il peut intégrer son équipe et participer au reste des rencontres ou bien s'il est exclu de la compétition.

Ce qui reste acquis c'est qu'un joueur qui arrive après la remise de la déclaration de composition de son équipe pour une rencontre donnée, ne pourra pas y participer même si le 1^{ier} match de la rencontre n'a pas encore débuté.

EN CAS DE SOUCI LE JOUR J:

Le juge-arbitre de la compétition est **Patricia BONNET** au **06.70.79.83.08**

DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE :

Une fois la déclaration de présence apportée par le capitaine d'une équipe à la table de marque 35 min avant la 1^{ière} rencontre, le reste des rencontres se déroulera de la même façon :

- 20 min avant chaque rencontre le capitaine apporte sa déclaration de composition d'équipe à la table de marque.
- La table de marque produit une feuille de rencontre qu'elle donne aux 2 capitaines et attribue à la rencontre 1 ou 2 terrains.
- Les joueurs débute la rencontre au plus tard à l'heure prévue par l'échéancier de manière autonome en suivant l'ordre des matchs : DH, DD, SH, SD et Dmx.
- Le Juge-Arbitre peut intervenir pour demander un autre ordre différent des matchs pour optimiser le temps de la rencontre.
- Un arbitre peut également être attribué à la rencontre. Les temps de repos entre les matchs sont laissés à l'appréciation des équipes mais ne peuvent excéder 20 minutes.
- Après chaque match, les joueurs remplissent leurs scores sur la feuille de rencontre et indique l'heure de fin du match.
- Lorsque l'ensemble des matchs de la rencontre ont eu lieu, les capitaines remplissent la feuille de match (il est recommandé de le faire au fur et à mesure), la signent et la rapportent à la table de marque.
- Ils sont alors en repos règlementaire de 20 minutes et peuvent être appelés à nouveau pour une autre rencontre à l'issue.
- Chaque équipe doit fournir 6 volants par rencontre. Le reliquat de volants non utilisés à l'issue d'une rencontre sera partagé de manière équitable entre les équipes.
- Les volants seront fournis uniquement à partir des finales.
- A l'issue des matchs de poule, un classement intégral sera organisé de la façon suivante : 1ier de la poule A contre 1ier de la poule B, 2ième de la poule A contre 2ième de la poule B, 3ième de la poule A contre 3ième de la poule B, ...
- Les équipes classées aux 3 premières places sont respectivement désignées : Championnes du Haut-Rhin par équipe, puis vice-championnes du Haut-Rhin par équipe et enfin 3ième du Hat-Rhin par équipe.
- Les équipes championnes et vice-championnes dans chaque catégorie seront qualifiées pour la finale pre-régionale Grand Est les 26/27 juin à Betschdorf (67).
- L'équipe arrivée 3^{ième} sera remplaçante pour la finale pré-régionale.